



# BLACKJACK

CASINÒ  LUGANO



## **INDICE**

---

Il gioco del Black Jack

Gettoni per il Black Jack

Svolgimento del gioco

Le vincite

Quando si realizza un Black Jack

La terminologia del Black Jack

Le scommesse aggiuntive

Il Jackpot Progressive

## **IL GIOCO DEL BLACK JACK**

---

Sul Black Jack i giocatori sfidano il banco, cercando di realizzare con le carte un punteggio più alto del banco senza superare il 21.

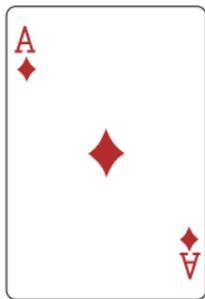
Quando si prende posto a una delle sedie del tavolo di Black Jack, si assume il ruolo di box holder (“proprietario”) puntando sul doppio anello. Il box è un settore del tavolo costituito da un doppio anello, con 2 singoli anelli in linea dietro di esso. È anche possibile giocare al Black Jack restando in piedi. In questo caso, si staziona dietro al box holder, rinunciando di fatto ad assumere il ruolo. Poiché il box holder è colui che prende tutte le decisioni relative alla strategia di gioco, chi decide di rimanere in piedi è tenuto a giocare conformemente ad esso, piazzando la propria puntata in un singolo anello libero.

Nel caso ci siano box non occupati questi possono essere giocati da più giocatori. Quando uno o più giocatori scommettono su dei box liberi, la scelta che influenza il gioco è decisa dal giocatore che occuperà la posizione nel doppio anello. Prima dell'uscita delle carte chi ha la puntata più alta sui box liberi potrà richiedere il diritto di essere il box holder o se la puntata è di uguale valore lo potrà richiedere colui che è seduto più vicino al sabot o shuffler.

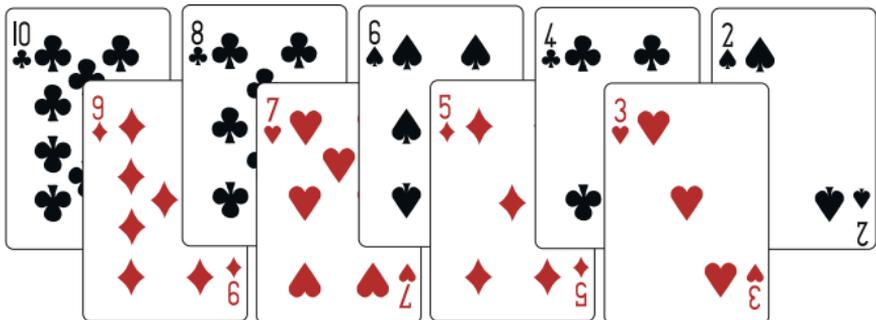
## LE FIGURE VALGONO 10 PUNTI



## L'ASSO VALE 1 O 11 PUNTI



## LE CARTE DAL 2 AL 9 ASSUMONO IL LORO VALORE NOMINALE



I giocatori possono effettuare una scommessa per ogni box. Non sono però autorizzati a posizionare le proprie puntate sopra a quelle degli altri.

## **GETTONI PER IL BLACK JACK**

---

A Black Jack si gioca con gettoni di valore in CHF/€. Questi possono essere acquistati alla cassa o presso il croupier del tavolo, consegnando la rispettiva valuta (CHF/€). Peculiarità dei gettoni di valore è quella di poter essere giocati sugli altri tavoli da gioco (eccetto gettoni Euro al Poker) e di poter essere convertiti in denaro alla cassa.

Prima di giocare, è bene controllare la scommessa minima e massima indicata sul pannello informativo in prossimità del tavolo. La scommessa minima fa riferimento al giocatore. La scommessa massima fa invece riferimento al box e quindi alla scommessa totale del box holder, sommata alle puntate che gli altri giocatori hanno effettuato su tale box.

**ATTENZIONE** Il croupier non è autorizzato a prendere né gettoni né banconote direttamente dalle mani del giocatore. Chi vuole comprare dei gettoni deve appoggiare il denaro da cambiare sul tavolo.

## **SVOLGIMENTO DEL GIOCO**

---

Nel momento in cui il croupier annuncia: “Fate il vostro gioco”, i giocatori, in qualità di box holder o di non box holder, possono effettuare le loro puntate. Terminata questa operazione, il croupier pronuncia la formula di rito: “Nulla va più”, quindi procede distribuendo le carte e non è più possibile effettuare nessuna puntata.

In qualità di box holder, è necessario usare gesti che inequivocabilmente facciano comprendere se è propria intenzione chiedere una nuova carta o viceversa passare.

- Il gesto che segnala l'intenzione di chiamare carta è un ampio cenno della mano, che va dal box verso il proprio posto.
- Il gesto che segnala l'intenzione di passare è reso con un chiaro cenno della mano da sinistra a destra e da destra a sinistra.
- Le figure valgono ciascuna 10 punti.
- L'Asso vale alternativamente 1 o 11 punti.
- Le carte dal 2 al 10 assumono il loro valore nominale.

A ogni box vengono distribuite due carte: operazione nota come “distribuzione iniziale”. Il croupier dapprima riceve una sola carta, quindi conteggia e annuncia i punti totali risultanti dalla somma delle due carte distribuite al box. A questo punto al box holder viene richiesto di decidere se vuole ricevere un'altra carta oppure se desidera passare. Se le circostanze lo consentono, sempre al box holder, viene chiesto se vuole dividere o raddoppiare (illustrazione nelle pagine seguenti). Dopo che ciascun box holder ha avuto il suo turno di scommessa, il croupier deve estrarre una o più carte per il banco, con l'obbligo di continuare a servirsi fino a quando non avrà raggiunto un punteggio che superi i 16 punti, oppure il 17 formato da un Asso + 6 (“soft 17”).

Ai giocatori è severamente proibito toccare le carte da gioco.

Non è consentito tenere qualsiasi conteggio delle carte appena uscite ed è vietato l'uso di strumenti cartacei o elettronici al tavolo.

La Direzione si riserva il diritto di sospendere in qualsiasi momento il gioco o sanzionare coloro che non si attengano a tali regole.



## LE VINCITE

---

- Se il giocatore raggiunge un punteggio superiore a 21 il croupier annuncia: “Over”, ossia “Troppo” e perde la propria puntata.
- Se il punteggio raggiunto è inferiore a 21, ma comunque superiore ai punti totali del banco, si realizza una vincita che ammonta a una volta la puntata.
- Se il punteggio totale eguaglia il numero di punti raggiunti dal banco (da 17 a 21), il gioco è in una situazione di parità. Questa condizione è detta “stand-off” (égalité, parità).
- Se si realizza Black Jack si ottiene una vincita pari a una volta e mezza la propria puntata, a meno che anche il banco non abbia realizzato Black Jack, nel qual caso si realizza l'égalité o parità.

Le vincite vengono disposte accanto alla puntata e devono essere ritirate prima della mano successiva.

Dopo aver effettuato i pagamenti, il croupier annuncia: “Tutto pagato, fate il vostro gioco” e ritira tutte le carte della mano precedente.

**ATTENZIONE** Solo dopo che l'intero box è stato pagato, si è autorizzati a rimuovere i propri gettoni o a scommettere sulla mano successiva.

## **QUANDO SI REALIZZA UN BLACK JACK**

---

Black Jack significa un punteggio pari a 21 punti, raggiunto con le prime due carte ricevute, quindi con un Asso più una qualsiasi carta di valore 10. Se un box realizza Black Jack, il croupier paga immediatamente una vincita pari a una volta e mezza la propria puntata. Due le eccezioni:

- Se la prima carta del banco vale 10 punti, il pagamento rimane sospeso fino a quando la seconda carta del banco è nota (se si tratta di un Asso e anche il banco realizza Black Jack, il gioco finisce in parità).
- Se la prima carta del croupier è un Asso, si offre il “pagamento alla pari” ai giocatori già in possesso di Black Jack e per tutti gli altri box sarà offerta un’assicurazione per l’eventuale Black Jack del banco (vedi paragrafo “Insurance”). Se i giocatori in possesso di Black Jack accettano l’offerta, evitano che il gioco possa finire in parità e ottengono una vincita pari a una volta la propria puntata.

**ATTENZIONE** Se si è optato per la divisione di due Assi (split) o due carte del valore 10, non si può ottenere il Black Jack (vedi capitolo “Split”)

# **LA TERMINOLOGIA DEL BLACK JACK**

---

Il Black Jack è un gioco che possiede una propria terminologia. Presentiamo 5 termini fondamentali per lo svolgimento del gioco:

## **SOFT HAND**

Si parla di una “soft hand” se almeno una delle due carte, distribuite al giocatore, è un Asso. L’Asso può valere alternativamente 1 o 11 punti. Di conseguenza, una terza carta può facilmente essere acquistata senza correre il rischio di superare il punteggio di 21 e quindi uscire dal gioco. Nessuna carta supplementare può essere acquistata se il valore totale raggiunto è 21 o “soft 21”.

## **SPLIT**

Si parla di Split quando si verifica la possibilità di dividere le due carte iniziali, se sono uguali (ad esempio due 8) in due mani differenti e giocarle separatamente. Esiste anche la possibilità che dopo lo Split si presentino altre due carte uguali (ad esempio altri due 8) e in questo caso si può procedere a una nuova divisione delle carte (Resplit) e anche questa volta si giocano altre due mani separate.

**ATTENZIONE** Se uno “split” di assi è seguito da un 10 non si realizza Black Jack ma, semplicemente, 21. Si riceve solo una nuova carta per ciascuno degli “assi splittati”. Qualora si presentasse nuovamente un Asso, sarebbe possibile avvalersi nuovamente dello split.

### **DOUBLE (RADDOPPIO)**

Qualunque sia la somma delle prime due carte ricevute, tranne Black Jack, il box holder può decidere di “raddoppiare”. Questo significa che il valore della puntata originaria viene raddoppiato e si riceve una sola carta in più. Ai co-giocatori del box in questione è consentito, a questo punto, raddoppiare facoltativamente. È possibile raddoppiare anche su un punteggio “soft” (es: soft 9 o 10). L’Asso, in questo caso, vale 1 punto.

### **BURNING A CARD (BRUCIARE LA CARTA)**

Le carte da gioco vengono “bruciate” se estratte per errore o nel caso in cui il loro valore sia già conosciuto. Oppure se può essere conosciuto, per esempio, perché una di esse si trova a faccia scoperta nel sabot (quella che viene chiamata “boxed card”). Questa non viene “bruciata” se il giocatore o il banco devono ricevere “carta”.

## **INSURANCE (ASSICURAZIONE)**

Se la prima carta del banco è un Asso è possibile “assicurarsi” contro un possibile Black Jack, piazzando una scommessa supplementare sulla linea delle “assicurazioni”. Tale puntata extra ammonta alla metà di quella originaria. Se il banco non dovesse realizzare Black Jack, incasserebbe l’assicurazione. Viceversa, se il banco dovesse realizzare Black Jack, il croupier pagherebbe al giocatore il doppio della puntata sull’assicurazione. Le puntate sull’assicurazione sono sempre basate sulla scommessa originaria. Se si decide di raddoppiare non è possibile aumentare o raddoppiare l’assicurazione. Un Black Jack non può essere “assicurato”.

## **LE SCOMMESSE AGGIUNTIVE**

Al Casinò Lugano potete trovare sui tavoli di Black Jack diverse varianti opzionali che rendono ancora più divertente il gioco, a cui però si può giocare solo se si partecipa alla mano in corso.

Di seguito vengono descritte le regole base di ciascuna.

## **PERFECT PAIRS**

La puntata aggiuntiva Perfect Pairs consiste nello scommettere che le prime due carte distribuite al box formano una coppia (due carte dello stesso valore). La vincita è pagata come segue:

### **Mixed Pairs - Paga 6 a 1**

coppia formata da carte di colore diverso (esempio: asso di cuori e asso di picche)

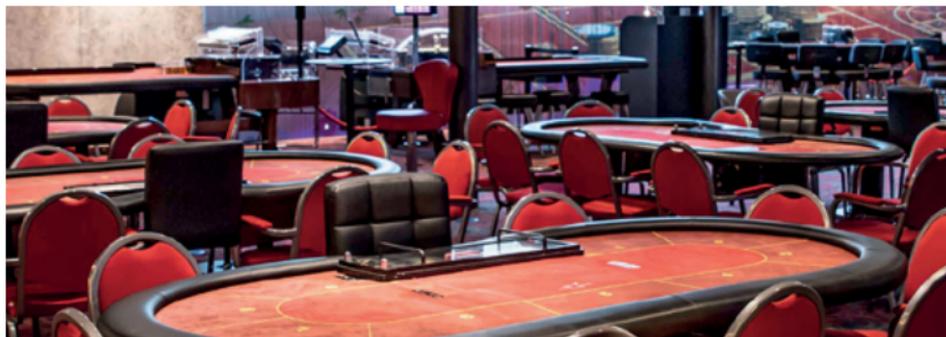
### **Coloured Pairs - Paga 12 a 1**

coppia formata da due carte dello stesso colore ma di seme diverso (esempio: asso di cuori e asso di quadri)

### **Perfect Pairs - Paga 26 a 1**

coppia formata da due carte dello stesso seme (esempio: asso di cuori e asso di cuori)

Per scommettere sulla Perfect Pairs è necessario collocare la puntata sull'apposita casella.



## **“FREE BET” BLACK JACK E “PUSH 22”**

È una variante che si sviluppa nelle tre opzioni:

### **Free Split**

I giocatori possono dividere qualsiasi coppia (eccetto le carte con valore 4 e 10) senza dover scommettere un ulteriore importo. Il croupier posiziona un gettone dedicato accanto alla puntata originale che funge da puntata o per lo split ed effettua uno split seguendo le regole tradizionali. Nel caso in cui il giocatore vinca la mano della scommessa “Free Split” essa viene pagata con il valore della puntata originale e il gettone dedicato viene ritirato dal croupier. Il “Free Split” può essere ripetuto fino a un massimo di 3 split per un totale di 4 mani giocate.

### **Free Double**

Consiste nel raddoppiare gratuitamente e su richiesta con “hard” 9, 10, 11. In questo caso il croupier posiziona il gettone dedicato accanto alla puntata originale del box in questione e procede con il raddoppio del gioco tradizionale. Nel caso in cui il giocatore vinca la mano della scommessa “Free Double” essa viene pagata con il valore della puntata originale e il gettone dedicato viene ritirato dal croupier. È possibile giocare l’opzione “Free Double” dopo aver esercitato l’opzione “Free Split”.

## **Push 22**

Nel caso in cui il banco totalizzi 22 (bust) non viene pagata nessuna puntata e queste risultano essere degli “stand off” (parità) a eccezione dei box con un Black Jack che vengono pagati regolarmente. Viene proposta una puntata aggiuntiva, il “Push 22” che consiste nello scommettere che il punteggio totalizzato dal banco sia 22. In caso di vincita la puntata “Push 22” viene pagata 11 a 1.

## **IL JACKPOT PROGRESSIVE**

---

Blazing 7's Progressive è una puntata opzionale ai tavoli di Black Jack.

Il Blazing 7's Progressive si concretizza nel momento in cui il giocatore riceve almeno un 7 nelle due carte iniziali. Se il giocatore riceve due 7 nelle due carte iniziali, la combinazione vincente include anche la carta scoperta del croupier solo a condizione che essa sia un 7. Se il giocatore non ha almeno un 7 nelle sue due carte iniziali, la scommessa al Jackpot sarà persa.

La partecipazione al Blazing 7's Progressive è limitata ai gettoni CHF. Il valore della puntata è di 5 CHF. In caso di vincita i pagamenti vengono effettuati secondo la tabella seguente:

Combinazione	Pagamento	Bonus Envy
Tre 7 dello stesso seme	100% Major Jackpot	CHF 500
Tre 7 dello stesso colore	100% Minor Jackpot	CHF 100
Tre 7	CHF 1.000	
Due 7	CHF 100	
Un 7	CHF 10	

\*La scommessa originaria non viene restituita

\*Pagamenti arrotondati per eccesso 1 CHF

La scommessa Blazing 7's del giocatore è vincente se il giocatore ha almeno un 7 nelle sue due carte iniziali. Se il giocatore ha due 7 nelle sue prime due carte e la carta scoperta del croupier è un 7, il giocatore si qualificherà per uno dei pagamenti dei tre 7.

Nota: le combinazioni “un 7” e “due 7” si basano solo sulle prime due carte del giocatore.

La scommessa aggiuntiva Blazing 7's Progressive può essere effettuata solo dal box holder, il quale deve obbligatoriamente puntare sul box in questione. Per partecipare al Blazing 7's Progressive il box holder deve collocare un gettone sull'apposito sensore, che comincia a lampeggiare. Dopodiché il croupier procede con la conferma

della validità della puntata depositandola nel float e il sensore smette di lampeggiare.

In caso di Major o Minor Jackpot, il croupier paga un “Bonus Envy” (vedi tabella) a coloro che hanno partecipato al Jackpot in quella mano al tavolo dove è stato vinto il Jackpot, tranne che al vincitore del Jackpot, al quale viene assegnato il 100% del rispettivo Jackpot (vedi tabella).

Il valore totale e la progressione dei Jackpot sono visualizzati sul display presente al tavolo. In caso di vincita, dopo la verifica, il valore del Jackpot vincente viene resettato.

Nel caso in cui si verificano due o più Major Jackpot vincenti sullo stesso tavolo e durante la stessa mano, l'importo del Jackpot viene suddiviso in parti uguali tra i vincitori, arrotondate per eccesso a 1 CHF. Nel caso in cui il Jackpot Progressive sia collegato a più di un tavolo, valgono le regole seguenti: se nello stesso lasso di tempo ci sono due o più Major Jackpot vincenti su tavoli diversi, il vincitore dello stesso viene determinato dal momento esatto in cui è iniziata la mano. Quella iniziata prima risulta vincitrice del Major Jackpot in questione, mentre quella iniziata dopo risulta vincitrice del jackpot resettato. Per il Minor Jackpot valgono le stesse regole in entrambi i casi esposti.

## IL SUPERVISORE DEI GIOCHI

---

Designato dal Responsabile di sala, Il Supervisore dei giochi ha il compito di controllare e verificare che il gioco venga svolto in modo chiaro e trasparente, richiedere verifiche video e audio ai reparti di Sorveglianza in caso di necessità.

*Non tutte le norme relative al gioco sono incluse in questo prospetto. Per favorirne la leggibilità sono state tracciate solo le linee guida. Relativamente a questa pubblicazione, non può essere avanzato nessun diritto. Per quanto riguarda le regole ufficiali del Casinò, si prega di consultare il Regolamento della Casa e il Regolamento dei Giochi, disponibili per qualunque verifica o accertamento, presso la Reception.*



## **BLACK JACK 21 + 3**

---

La puntata aggiuntiva 21+3 consiste nello scommettere sulla combinazione delle tre carte (le prime due carte distribuite al box e la prima del Croupier). La vincita è pagata come segue:

### **Scala colore - Paga 30 a 1**

Tre carte in sequenza dello stesso colore e seme

### **Tris - Paga 20 a 1**

Tre carte uguali (anche dello stesso seme)

### **Scala - Paga 10 a 1**

Tre carte in sequenza (l'asso può essere usato nella combinazione: Asso, uno, due oppure Asso, Re, Donna)

### **Colore - Paga 5 a 1**

Tre carte dello stesso seme

In caso di più combinazioni vincenti (es. Tris di Assi dello stesso seme) verrà pagata la combinazione superiore.

Per scommettere al Black Jack 21+3 è necessario collocare la puntata (MIN CHF/EUR 5, MAX CHF/EUR 100) sull'apposita casella assegnata al box dove si è piazzata la puntata ordinaria del Black Jack.

*\*Aggiornamento del 24.02.2023*





CASINÒ  LUGANO

[casinolugano.ch](http://casinolugano.ch)