



CHEMIN DE FER

CASINÒ  LUGANO



INDICE

Il gioco dello Chemin de Fer

Le carte dello Chemin de Fer

I gettoni per lo Chemin de Fer

Svolgimento del gioco

Minimi e massimi

Modalità di gioco “alla regola”

IL GIOCO DELLO CHEMIN DE FER

Lo Chemin de Fer è uno dei giochi più eleganti e coinvolgenti che si possa trovare all'interno del Casinò. Si gioca con sei mazzi di carte ed è disciplinato da molti articoli, ma è molto importante specificare che chiunque può giocare senza alcuna difficoltà ed è tutelato e seguito direttamente dal Croupier. Una delle particolarità più caratteristiche è che i giocatori competono uno contro l'altro e il Casinò garantisce la regolarità della partita. L'obiettivo per i giocatori è totalizzare il punteggio più vicino possibile al 9 sommando le proprie carte. Il punteggio si calcola sommando il valore delle carte tenendo presente che le decine non vengono computate. Per esempio, se si hanno un 10 e un 9 il punteggio è 9. Con due 9 il punteggio è 8 $[(9+9)-10=8]$ con un 8, un 4 e una figura (valore 10) il punteggio è 2 $[(8+4+10)-20=2]$. Il caso in cui la somma delle carte sia 0 viene detto Baccarà.

LE CARTE DELLO CHEMIN DE FER



I GETTONI PER LO CHEMIN DE FER

Allo Chemin de Fer si gioca con gettoni di valore in €. Questi possono essere acquistati alla cassa o alla cassa ausiliare (Pit Chemin de Fer), consegnando la rispettiva valuta (€). Peculiarità dei gettoni di valore è quella di poter essere giocati sugli altri tavoli da gioco (eccetto al Poker) e di poter essere convertiti in denaro contante alla cassa.

ATTENZIONE Il croupier non è autorizzato a prendere né gettoni né banconote direttamente dalle mani del giocatore. Chi vuole acquistare dei gettoni deve appoggiare il denaro da cambiare sul tavolo.



SVOLGIMENTO DEL GIOCO

La partita incomincia quando il banchiere stabilisce la somma da mettere in gioco ed estrae le carte dal sabot. Il giocatore che prende le carte può scommettere interamente la cifra stabilita dal banchiere (chiamando banco) o parzialmente (chiamando tavolo se scommette la metà del banco), lasciando agli altri giocatori la possibilità di scommettere finché la cifra decisa dal banco viene raggiunta (copertura del banco).

Nel caso in cui vi siano delle scommesse parziali, un giocatore può decidere a sua discrezione di battere il banco, ovvero giocare l'intera cifra proposta dal banco; in tal caso i giocatori che hanno effettuato scommesse parziali devono ritirare le proprie scommesse. A discrezione della punta che ha chiamato "banco" si possono "rispettare" le puntate degli altri giocatori. Se due giocatori vogliono "battere il banco", ha la precedenza colui che, in senso antiorario, è più vicino al banchiere o eventualmente il giocatore che aveva già perso in precedenza detto anche ferito (banco suivi).

Il banco distribuisce (alternativamente) due carte all'avversario e due carte a sé. L'avversario (detto punta) può "chiamare", ovvero chiedere un'altra

carta, oppure “stare”, ovvero non volerne altre; allo stesso modo può procedere, successivamente, il banco (vedi tabella dei tiraggi).

Se la somma delle proprie carte risulta 8 o 9 il gioco si ferma. Nel caso punta e banco raggiungano lo stesso punteggio la mano è detta pari (égalité). Se vince lo sfidante, allora l’ammontare del banco spetterà a lui, e il nuovo banchiere sarà colui che siede alla destra del banchiere perdente.

Se vince il banco, questi può: continuare a giocare lasciando la posta (che è raddoppiata rispetto al turno precedente detratta la cagnotte) oppure generare “un seguito” ovvero ritirarsi e trattenere per sé l’ammontare del banco accumulato fino a quel momento; in tal caso il banco viene offerto per la stessa cifra agli altri giocatori oppure messo all’asta al miglior offerente.

Se un banco preso “all’altezza” oppure ottenuto tramite “l’incanto” perde, il turno ricomincia dal giocatore a destra del banco che si era ritirato (mano regolare). Per ogni mano vinta dal banchiere il Casinò trattiene una percentuale (5%) detta “cagnotte” sull’importo appena vinto.

MINIMI E MASSIMI

L'uscita minima di partenza (puntata del banchiere) è di 100 €. L'ispettore, anche nel corso della partita, può aumentare o diminuire il minimo di uscita precedentemente fissato.

L'uscita massima è di 500'000 €.



MODALITÀ DI GIOCO “ALLA REGOLA”

Il giocatore (banchiere o puntatore) che non gioca alla regola può comportarsi a suo piacimento, salvo che restare con il punto baccarà. Resta inteso, però, che il puntatore che prende le carte quando vi siano interessi di terzi (altri giocatori), deve attenersi alla regola, eccezion fatta per il punto 5 col quale ha facoltà di restare o chiedere carta. L'espressione “giocare alla regola” vuol indicare che il tiraggio delle carte viene eseguito come segue:

1) il puntatore avendo:

0-1-2-3-4 chiederà carta;

5-6-7 resterà;

8-9 dovrà annunciare subito il proprio punto voltando le carte (questi punti costituiscono il diritto di “battuta”).

2) Il banchiere avendo:

0-1-2 chiederà sempre carta;

7 resterà;

8-9 abatterà;

3-4-5-6 dovrà attenersi, per il tiraggio, a quanto previsto nella Tabella della Regola (vedasi tabella seguente)

BANCHIERE	DANDO											
AVENDO		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	NO
	0	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
	1	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
	2	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
	3	T	T	T	T	T	T	T	T	R	V	T
	4	R	R	T	T	T	T	T	T	R	R	T
	5	R	R	R	R	V	T	T	T	R	R	T
	6	R	R	R	R	R	R	T	T	R	R	R
	7	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R
	8	ABBATTE										
9	ABBATTE											

T = Tirare
R = Restare
V = Volontà

Non tutte le norme relative al gioco sono incluse in questo prospetto. Per favorirne la leggibilità sono state tracciate solo le linee guida. Relativamente a questa pubblicazione, non può essere avanzato nessun diritto. Per quanto riguarda le regole ufficiali del Casinò, si prega di consultare il Regolamento della Casa e il Regolamento dei Giochi, disponibili per qualunque verifica o accertamento, presso la Reception.

*Aggiornamento del 20/01/2021



CASINÒ  LUGANO

casinolugano.ch